

# Scrabble w szkole

## Zadanie listopadowe

### Alphabet Challenge

**Termin przesyłania rozwiązań:** 30 listopada

## 1 Zasady zadania

Listopadowe zadanie o nazwie Alphabet Challenge to rozgrywka scrabblowa zgodnie z kilkoma nietypowymi zasadami. W zadaniu wygra szkoła, która zgromadzi najwięcej punktów.

W przypadku remisu punktowego ranking ustala:

1. Mniejsza liczba ruchów
2. Mniejsza liczba wykorzystanych liter
3. Najdroższy ruch, drugi najdroższy ruch itd.
4. Losowanie

### 1.1 W rozgrywce wszystkie słowa zaczynamy od tej samej spółgłoski

Główna trudność Alphabet Challenge to granie słów zawsze od tej samej litery (musi to być spółgłoska). Już na starcie trzeba wymyślić, która litera da nam najlepsze perspektywy. Jeśli zaczniemy granie od litery F to wszystkie kolejne słowa na planszy też musimy zaczynać od F. Jeśli choć jedno słowo na planszy w jakimkolwiek momencie gry będzie się zaczynało od innej litery niż wybrana na początku (w tym przypadku F) to praca jest zdyskwalifikowana. Od razu możemy jednak podejrzewać, że nie jest to najlepsza płytką, ponieważ w woreczku scrabblowym jest tylko jedno F i nasza gra szybko dobiegnie końca.

### 1.2 Punktacja

Punktujemy zgodnie z zasadami scrabble oprócz premii +50 za wyłożenie 7 liter w ruchu. Rozgrywka trwa dopóki potrafimy ułożyć słowo od naszej litery startowej. Dopuszczalne jest każde słowo ze słownika OSPS. Nie wolno używać słów powszechnie uważanych za wulgarne. Słownik online znajdziecie na stronie internetowej Polskiej Federacji Scrabble.

### 1.3 Litery do wykorzystania

W zadaniu możemy wykorzystać wszystkie litery z zestawu scrabblowego oprócz blanków. Oznacza to, że do wykorzystania jest 98 płytek jednak dość trudno jest użyć choćby i ćwierć z nich :).

### 1.4 Przykładowa rozgrywka

Partię rozpoczynamy słowem, które musi przechodzić przez środek planszy. Kolejne słowa układamy zgodnie z zasadami gry w scrabble (tworząc krzyżówkę ze słowem/słowami, które leżą już na planszy).

Przykładowa plansza, w której zdecydowaliśmy na start od litery B (pole startowe/orientacja ruchu/ułożone słowo/wartość punktowa za ruch):

1. H-8/poziomo/BŁAHY/28
2. H-8/pionowo/BAROBUSY/54
3. H-12/poziomo/BAT/6
4. H-12/poziomo/BATA/7
5. H-12/poziomo/BATAT/18
6. H-12/poziomo/BATATY/11

Tak przeprowadzona partia dała w sumie 124 punkty jednak jestem przekonany, że zdolacie to pokonać. Zauważcie, że przy wyrazie BAROBUSY nie dodano premii +50 zgodnie ze zmodyfikowanymi na potrzeby zadania zasadami.

### **1.5 Wysyłanie rozwiązań**

Rozwiązanie powinno być zamieszczone w specjalnie przygotowanym pliku Excel i wysłane zgodnie z zasadami wysyłki zadań na platformie <http://www.scrabblewzskole.pl>.

Pole start - to miejsce, w którym położona jest pierwsza litera słowa. Dla słowa z przykładu czterokrotnie jest to to samo pole, ponieważ cały czas słowo, do którego dokładamy litery na koniec zaczyna się w tym samym miejscu na planszy. W pliku Excel podajemy pole w postaci LITERA-LICZBA czyli np H-12, A-9 itd.

Pole orientacja - POZIOMO/PIONOWO w zależności od tego jak położone jest słowo na planszy.

Pole słowo - to słowo, bądź słowa, które powstały w danym posunięciu.

Pkt za ruch - punkty, które zdobyliśmy w aktualnym ruchu. Uwaga! Niepoprawne policzenie punktów może skutkować dyskwalifikacją pracy, dlatego prosimy o uważne liczenie.

Suma pkt - pole wypełnia się automatycznie i sumuje dotychczasowe punkty za ruchy.

W pliku wypełniamy tylko szare pola.

Złamanie zasad zadania lub przekroczenie terminu wysyłki skutkować będzie dyskwalifikacją pracy.

Powodzenia!